

Сысоенкова В.Р.

Учитель математики

Риск-версия

«Веселая математика»

Занимательная игра для учащихся 6 класса в рамках
«Недели математики»

2012 г.

Цели:

1. Расширить кругозор учащихся.
2. Повысить интерес к предмету.

Правила игры:

1. В игре участвуют 3 команды по 4 человека. Сначала играют первая и вторая команды, потом играют проигравшая и третья команды и в финале играют две команды-победители.
2. Ведущий задает каждой команде поочередно по 4 вопроса. На каждый вопрос команда имеет право ответить без подготовки, т.е. «рисковать». При правильном ответе в этом случае она получает 2 балла. Если же команда берет 30 секунд на обсуждение ответа, т.е. «играет», то при правильном ответе она получает 1 балл. Если команда отвечает неправильно на свой вопрос, то соперники имеют право сказать свою версию и получить 1 балл, если отвечают правильно.
3. Затем каждая команда получает вопрос «из шляпы». Помощник ведущего выносит шляпу, из которой капитан вытаскивает вопрос для своей команды, т.е. блиц-вопрос (2 балла).

Игра первая

Вопросы для первой команды:

- 1) Имя какой сказочной героини произошло от единицы измерения длины? (*Дюймовочка, 1 дюйм приблизительно равен 2,54 см*)
- 2) Кто по национальности математик Карл Гаусс? (*Немец*)
- 3) Назовите «музыкальную» меру длины. (*Миля*)
- 4) Какая домашняя птица хорошо знает и часто называет единицу земельной площади, равную 10000 м²? (*Гусь – Га*)

Вопросы для второй команды:

- 1) Что есть у каждого слова, растения и уравнения? (*Корень*)
- 2) Какая цифра всегда катается в электричке? (*Три*)
- 3) Без чего не могут обойтись охотники, барабанщики и математики? (*Без дроби*)
- 4) Назовите меру изюма и лиха? (*Фунт, 1 фунт равен 410 г*)

Вопросы из шляпы:

- 1) Сколько будет 6³?
- 2) Чему равен 3!?

(Помощник считает очки и объявляется победитель первой игры)

Игра вторая

Вопросы для третьей команды:

- 1) Какая цифра красуется в центре каждой витрины? (*Три*)
- 2) Какие геометрические фигуры появляются под глазами усталого человека? (*Круги*)
- 3) Назовите арифметический бублик? (*Ноль*)
- 4) Какие геометрические фигуры дружат с Солнцем? (*Лучи*)

Вопросы для команды, проигравшей в первой игре:

- 1) Какая геометрическая фигура нужна для наказания детей? (*Угол*)
- 2) Назовите расстрельное число? (*Десять*)
- 3) Какую форму имеют бумажные кубики? (*Прямоугольного параллелепипеда*)
- 4) Назовите «математическое» лечебное комнатное растение? (*Столетник*)

Вопросы из шляпы:

- 1) Сколько будет 24^2 ?
- 2) Сколько будет 5^3 ?

(Подсчитываются очки, и объявляется команда-победитель второй игры)

Финальная игра

Вопросы одной команде:

- 1) У семерых братьев есть по 1 сестре. Сколько детей в семье? (*Восемь*)
- 2) Какая дробь находится между каникулами? (*Четверть, то есть $\frac{1}{4}$*)
- 3) Чей нос служит в народе единицей измерения? (*Гулькин нос*)
- 4) Какое число делится на все числа без остатка? (*Ноль*)

Вопросы другой команде:

- 1) Количество слез, какого домашнего животного тоже служит мерой? (*Кота, «кот наплакал»*)
- 2) Всем известно сказочное число тридевять. Сколько это в вашем понимании? ($3 \times 9 = 27$)
- 3) У человека одна голова, два уха, две руки, две ноги, по десять пальцев на руках и ногах. А чего у человека семь? (*Букв в слове*)
- 4) Загадка: Круглый, но не дурак, с дыркой, но не бублик? (*Ноль*)

Вопросы из шляпы:

- 1) $75^2 = ?$
- 2) $87 \times 11 = ?$

(Подсчет очков, объявление победителя, вручение призов)